

구분(과목명)	글로벌팀기업가 정신 I
대상	11학년
활동 내용	
교수·학습 활동명	글로벌팀기업가 정신('아이템 선정 및 구현')
활동 시기	3쿼터 중 9월3주~10월1주
활동 목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>경기과학기술대학교의 전문가(교수)와 협업하여, 창업과 관련 팀 전문성 함양</li> <li>대학에서 직접 수업을 진행하며, 학업적 열정을 자극 및 탐구 역량 함양</li> </ul>
교수·학습 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>창업 관련 빅데이터를 파이썬으로 분석하며, 사업계획서 작성</li> <li>실제 청소년 글로벌 기업가 사례를 통해 팀 아이템 선정</li> <li>9블락 사업계획서를 작성하며 아이템 현실화</li> </ul>
활동 결과	<ul style="list-style-type: none"> <li>글로벌팀기업가 정신 과목은 팀프로젝트 활동의 하나로, 팀 사고력 및 공동체 의식 함양</li> <li>문제를 비판적으로 바라보며 새로운 해결책을 제시 하는 능력 함양</li> </ul>



글로벌팀기업가정신1 활동 장면



글로벌팀기업가정신1 활동 장면  
(사업 아이템 구현)



글로벌팀기업가정신1 활동 장면  
(사업 아이템 구현)



경기과학 기술대학교 전문과 과정 오리엔테이션 장면